

Министерство высшего
и среднего специального
образования БССР

Брестский
инженерно-строительный
институт

кафедра физики

ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ

по курсу Физики

Часть I. Физические основы механики.
Фронтальная лабораторная работа №1

"Изучение теории погрешностей и кинематики материальной точки."

(Методические указания)

Брест

1987

БРЕСТСКИЙ ИНЖЕНЕРНО-СТРОИТЕЛЬНЫЙ ИНСТИТУТ

КАФЕДРА ФИЗИКИ

ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ

по курсу физики

Часть I. Физические основы механики.

Фронтальная лабораторная работа № 1

"Изучение теории погрешностей и
кинематики материальной точки".

(методические указания)

Утверждена Ученым советом
механического факультета
1987.11.18
протокол № _____

Брест, 1987

УДК 53 (76.5)

Лабораторные работы по курсу физики. Часть I.

Физические основы механики. Фронтальная лабораторная работа
№ I "Изучение теории погрешностей и кинематики материальной точки"
(методические указания).

Брест, БИСИ, 1987.

В методических указаниях изложены основы теории погрешностей в рамках физического практикума курса общей физики технических вузов. Даны практические указания к методике измерений и обработке результатов. Сформулированы задания для самостоятельной работы студентов, а также контрольные вопросы и литература.

Методическое пособие составлено в соответствии с типовой программой курса физики для инженерно-технических специальностей вузов. Предназначены для студентов дневной, вечерней и заочной форм обучения БИСИ.

Рассмотрена на научно-методическом семинаре кафедры физики 87.10.23.

Рекомендована кафедрой физики к публикации на ротапринте БИСИ 87.10.23 протокол № 4.

Авторы: Гладышук А.А., Луценко Е.В., Чопиц Н.И.

Рецензенты: кафедра физики БТИ им. А.С.Пушкина,
доцент БТИ, и.ф.-м.н. Косарев В.М.

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № I

ИЗУЧЕНИЕ ТЕОРИИ ПОГРЕШНОСТЕЙ И КИНЕМАТИКИ

МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ

I. Цель работы: Изучение основ теории погрешностей и методов обработки экспериментальных результатов. Определение кинематических характеристик по стробоскопическим фотографиям.

II. Приборы и принадлежности: стробоскопические фотографии, линейка, карандаш.

III. ОСНОВЫ ТЕОРИИ ПОГРЕШНОСТЕЙ И МЕТОДЫ ОБРАБОТКИ ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ:

а) Измерения. Погрешности измерений.

Основным методом получения информации об изучаемых явлениях в физике является опыт, то есть наблюдение явления в точно контролируемых условиях, позволяющих следить за его ходом и воссоздавать необходимое число раз при повторении этих условий. Количественную информацию о явлении дает измерение – нахождение значений физических величин, характеризующих явление, опытным путем с помощью специальных технических средств. В учебных лабораториях чаще всего используются два вида измерений: прямые и косвенные.

Прямые называются измерения, в которых значение измеряемой величины находится непосредственно из отсчета по шкале прибора. Вычисления при этом сводятся к учету цены деления прибора или других переводных множителей.

Примеры: измерение длины линейкой, штангенциркулем, времени – секундомером, массы – весами, тока – амперметром и т.д.

Косвенными называются измерения, при которых интересующая величина находится как функция одной или нескольких прямых образом измеряемых величин.

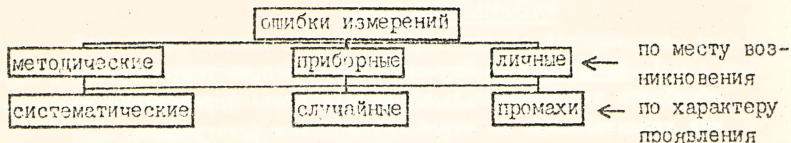
Примеры: определение плотности вещества по массе и объему, емкости конденсатора по его заряду и напряжению между обкладками и т.д.

Каковы бы ни были способы и методы измерений, измеренное значение X изм. физической величины X почти всегда отличается от её истинного значения X ист.

Ошибкой измерения называется разность

$$\Delta x = x_{\text{изм.}} - x_{\text{ист.}} \quad (\text{I. I})$$

Ошибки измерения систематизируются по двум основным признакам: месту возникновения и характеру проявления, следующим образом:



Методическими ошибками называют ошибки, возникающие из-за несовершенства методов измерения и обработки результатов. Например, часто пренебрегают трением, сопротивлением соединительных проводов и измерительных приборов и т.д.

Приборными ошибками называют ошибки, обусловленные несовершенством (ограниченной точностью) применяемых средств измерения.

Личные ошибки обусловлены индивидуальными особенностями экспериментатора, несовершенством его органов чувств и проявляются, например, в неправильном отсчитывании десятых долей шкалы прибора.

Систематическими ошибками называются ошибки, величина и знак которых от опыта к опыту сохраняются или изменяются закономерно. Они называются постоянно действующими причинами, односторонне влияющими на результат измерений, например, неправильной градуировкой прибора или его установкой, несовершенством методики измерений и т.д.

Случайными ошибками называются ошибки, величина и знак которых от опыта к опыту изменяется непредсказуемым образом. Они вызваны, как правило, большим количеством одновременно действующих причин, влияние которых на процедуру измерения неупорядочено и не может быть учтено заранее (вибрации, колебания температуры, движение воздуха, колебания напряжения в сети, люфт и трение в измерительных приборах и т.д.). При наличии случайных ошибок единичное измерение недопустимо!

Промахами называются грубые ошибки, возникающие вследствие неправильных действий экспериментатора (небрежность или описка при записи результатов, неправильно снятое показание прибора и т.д.) Наблюдения, содержащие промахи, отображаются, как не заслуживающие доверия. Наличие ошибок измерения приводит к следующему правилу:

Кроме измеренного значения физической величины должна указываться и возможная величина ошибки.

Поскольку истинное значение измеряемой величины в (I.1) неизвестно, неизвестна и ошибка измерения δX . Для оценки возможной величины ошибки δX вводится понятие погрешности ΔX .

Погрешность ΔX измерения — это количественная мера неизвестной экспериментатору ошибки измерения δX . Количественно ΔX можно задать как наибольшую возможную по модулю ошибку, так чтобы выполнялось неравенство:

$$|\delta X| \leq \Delta X \quad (I.2)$$

Тогда из (I.1) и (I.2) следует, что истинное значение измеряемой величины лежит в интервале

$$X_{\text{изм}} - \Delta X \leq X_{\text{ист}} \leq X_{\text{изм}} + \Delta X$$

или $X_{\text{ист}} = X_{\text{изм}} \pm \Delta X.$ (I.3)

Опыт, однако, показывает, что нерационально, а часто и невозможно выбирать ΔX столь большим, чтобы неравенства (I.2) и (I.3) выполнялись абсолютно надежно. Действительно, чем больше ΔX , тем менее ценным является результат. Например, результат измерения длины маятника $L = (108 \pm 50)$ см несомненно надежнее результата $L = (108 \pm 1)$ см, однако ценность первого результата значительно ниже ценности второго. Поэтому величину ΔX задают так, чтобы неравенства (I.2) и (I.3) выполнялись с некоторой вероятностью P . В учебных лабораториях принимают $P = 0,95$. Это означает, что при многократном повторении опыта в одних и тех же условиях в среднем в 95 случаях из 100 ошибки не превысят ΔX .

Основная задача физического измерения состоит в том, чтобы указать интервал, внутри которого с заданной наперед вероятностью находится истинное значение искомой величины.

Интервал значений величины X , заданный соотношением (I.3), называется доверительным интервалом, а вероятность P — доверительной вероятностью или надежностью, соответствующей этому доверительному интервалу.

По способу учета в лабораторном практикуме погрешности делятся на 4 типа: поправки $-\Delta X$ погр., погрешности разброса $-\Delta X$ разб., приборные погрешности $-\Delta X$ пр., погрешности отсчета и округления $-\Delta X$ окр.

Поправки вводятся тогда, когда известна или найдена величина и знак систематической ошибки. Например, если известна неточность градуировки прибора (указана в паспорте или графике поправок), то на нее вводится поправка.

Погрешности разброса учитывают те случайные ошибки, которые приводят к разбросу результатов около некоторого среднего значения при многократном повторении опыта в неизменных условиях.

Погрешности приборов учитывают неизвестные экспериментатору систематические ошибки конкретного прибора, связанные с его конструктивными особенностями.

Погрешности отсчета и округления учитывают те случайные ошибки, которые вызваны несовершенством органов чувств экспериментатора и округлением результатов.

Величина погрешности ΔX (она называется абсолютной) не всегда удобна для характеристики точности измерений и получаемых результатов. Например, если абсолютная погрешность измерения длины $\Delta l = 1$ мм, а измеряемая длина составляет несколько метров, то точность измерений хорошая, а если измеряемая длина всего несколько миллиметров, то точность будет уже плохой. В связи с этим, а также из-за неудобства сравнения точности измерения разных величин, например, длины и времени, вводят относительную погрешность измерения, которую обычно выражают в процентах

$$E = \frac{\Delta X}{X_{\text{ист}}} \approx \frac{\Delta X}{X_{\text{изм}}} \quad \text{или} \quad E \approx \frac{\Delta X}{X_{\text{изм}}} \cdot 100\%. \quad (1.4)$$

б) ПОГРЕШНОСТИ ПРЯМЫХ ИЗМЕРЕНИЙ.

Будем считать далее, что поправки на известную систематическую погрешность уже учтены. Единичное измерение величины называют наблюдением.

Пусть произведено n наблюдений величины X в неизменных условиях и получены результаты X_1, X_2, \dots, X_n . В качестве наиболее вероятного значения величины X принимается среднее арифметическое значений, найденных в отдельных наблюдениях:

$$\langle X \rangle = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i. \quad (1.5)$$

Пусть $\Delta X_i = X_i - \langle X \rangle$ - случайное отклонение результата i -го измерения от среднего, то величину

$$S = \sqrt{\frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n \Delta X_i^2} \quad (1.6)$$

называют средней квадратичной погрешностью отдельного наблюдения.

В теории вероятностей и математической статистике доказываются, что случайные отклонения результатов отдельных наблюдений от среднего, то есть ΔX_i , в хорошо проведенном опыте не должны превосходить $3S$. Если в каком-то наблюдении получено $\Delta X_i > 3S$, то это наблюдение должно считаться промахом. Величина

$$S_n = \frac{S}{\sqrt{n}} = \sqrt{\frac{1}{n(n-1)} \sum_{i=1}^n \Delta X_i^2} \quad (1.7)$$

называется средней квадратичной погрешностью всей серии n наблюдений. В математической статистике доказывается, что погрешность разброса связана с S_n соотношением

$$\Delta X_{\text{разб}} = t_{n;p} \cdot S_n, \quad (I.8)$$

где множитель $t_{n;p}$ называется коэффициентом Стьюдента. Индекс у коэффициента указывает число опытов, а индекс P - доверительную вероятность. Поскольку в лабораторном практикуме принята доверительная вероятность $P = 0,95$, то приведем значение коэффициентов $t_{n;0,95}$ для этой вероятности:

n	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$t_{n;0,95}$	1,60	0,82	0,77	0,74	0,73	0,72	0,71	0,71	0,70

Из таблицы видно, что чем больше проведено измерений, тем уже доверительный интервал, то есть тем точнее измерение.

Погрешность прибора ΔX в прямых измерениях учитывается следующим образом. Для каждого типа приборов предприятие-изготовитель гарантирует на уровне доверительной вероятности $P = 0,997$ некоторую предельную погрешность Δ пред. Значения Δ пред. для наиболее часто используемых мер и приборов указаны в таблице, находящейся в лаборатории. Поскольку в учебной лаборатории ограничиваются значением доверительной вероятности $P = 0,95$, то принимается

$$\Delta X_{\text{пр}} = \frac{2}{3} \Delta \text{ пред.} \quad (I.9)$$

Погрешность отсчета и округления $\Delta X_{\text{окр}}$ при доверительной вероятности $P = 0,95$ может быть принята равной половине цены деления шкалы прибора при округлении до целого деления и $0,3$ от цены деления k при округлении до половины деления. Полная абсолютная погрешность прямого измерения рассчитывается по формуле

$$\Delta X = \sqrt{\Delta X_{\text{разб}}^2 + \Delta X_{\text{окр}}^2 + \Delta X_{\text{пр}}^2}. \quad (I.10)$$

Окончательный результат записывается в виде

$$X = \langle X \rangle \pm \Delta X \quad (I.11)$$

и имеет надежность на уровне $P = 0,95$.

в) ПОГРЕШНОСТИ КОСВЕННЫХ ИЗМЕРЕНИЙ.

При косвенных измерениях интересующая нас физическая величина y задается как функция прямым образом измеряемых физических величин $x_1, x_2 \dots x_n$; $y = f(x_1, x_2 \dots x_n)$. Наиболее вероятное значение величины y , то есть результат косвенного измерения,

находится следующим образом:

$$y_{\text{изм}} = f(\langle x_1 \rangle, \langle x_2 \rangle, \dots, \langle x_n \rangle). \quad (I.12)$$

Поскольку каждая из величин $\langle x_i \rangle$ ($i = 1, 2, \dots, n$) определена с погрешностью Δx_i , то и величина y изм., вычисленная по формуле (I.12), также будет найдена с некоторой погрешностью, которая вычисляется по формуле:

$$\Delta y = \sqrt{\left(\frac{\partial f}{\partial x_1} \langle \Delta x_1 \rangle\right)^2 + \dots + \left(\frac{\partial f}{\partial x_n} \langle \Delta x_n \rangle\right)^2} = \sqrt{\left(\sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i} \langle \Delta x_i \rangle\right)^2} \quad (I.13)$$

где $\partial f / \partial x_i \langle \Delta x_i \rangle$ - частные производные функций (I.12) по аргументам x_i , вычисленные при средних значениях $\langle x_i \rangle$. Доверительная вероятность для погрешности Δy будет равна $P = 0,95$ при условии, что она имеет такое значение для каждой из погрешностей Δx_i .

Относительная погрешность косвенной величины y равна:

$$E_y = \frac{\Delta y}{y} = \sqrt{\sum_{i=1}^n \left(\frac{1}{y} \frac{\partial f}{\partial x_i} \langle \Delta x_i \rangle\right)^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n \left(\frac{\partial \ln y}{\partial x_i} \langle \Delta x_i \rangle\right)^2}. \quad (I.14)$$

г) ГРАФИЧЕСКАЯ ОБРАБОТКА РЕЗУЛЬТАТОВ.

Выбор координатных осей. По оси абсцисс всегда откладывается аргумент, по оси ординат - функция.

Выбор масштаба. При выборе масштаба необходимо придерживаться следующих рекомендаций:

- 1) шкалы на всех осях должны легко читаться, поэтому одна клеточка миллиметровой бумаги должна соответствовать удобному числу единиц измеряемой величины (1, 2, 5, 10...);
- 2) экспериментальные точки не должны сливаться друг с другом;
- 3) масштабы вдоль осей следует выбирать так, чтобы основная часть графика имела наклон, близкий к 45° и лежала в средней части между осями;
- 4) если на графике обязательно иметь начало координат, начало и конец разметки по осям должны соответствовать минимальным и максимальным значениям аргумента и функции;
- 5) десятичные множители удобнее отнести к единице измерения, тогда деления на осях будут помечены цифрами 1, 2, 3 и т.д., а не 10000, 20000 или 0,001; 0,002.

Построение графиков. На график наносятся все полученные в измерениях точки (выносные линии не проводятся). Через экспериментальные точки проводится наилучшая плавная кривая. Непосредственное соединение экспериментальных точек ломаной линией не допускается. Точки должны располагаться как можно ближе к кривой так, чтобы по обе стороны от нее находилось по возможности одинаковое число точек.

Нанесение ошибок на график. Ошибка в экспериментальном значении указывается в виде крестиков, размеры которых в выбранном масштабе дают удвоенное значение погрешностей в этом масштабе. Кривая графика должна пересекать прямоугольники, образованные крестиками погрешностей.

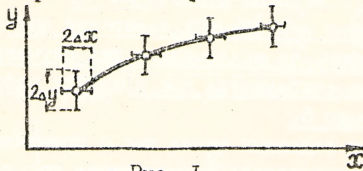


Рис. I.

Обформление графиков. Каждый график выполняется на миллиметровой бумаге, снабжается заголовком, содержащим точное описание зависимости, показываемой на нем, и вклеивается в отчет.

д) ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ПРИБЛИЖЕННЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ.

Значащими цифрами числа называются все его цифры, кроме нуля, если он стоит в начале. Пример: 0,03010 - 4 значащие цифры.

Общее правило - при вычислении сумм, разностей, произведений, частных результатов не должен содержать больше значащих цифр, чем наименее точное из слагаемых, сомножителей и т.д.

При вычислении функций ограничивается числом значащих цифр аргумента. Если результат вычисления является промежуточным и используется при дальнейших вычислениях, нужно сохранить в нем на одну значащую цифру больше, чем это требуется предыдущим правилом. Если в вычисляемое выражение входят постоянные типа π , γ , константы приборов и т.п., следует для них брать значащих цифр на одну больше, чем в самом неточном из участвующих в выражении чисел. Это делается для того, чтобы вычисления с постоянными не вносили дополнительной ошибки.

Если это по каким-либо причинам невозможно (например, значение постоянной прибора недостаточно точно известно), то соответствующую константу в выражении для физической величины следует рассматривать наравне с другими переменными и в окончательное выражение для физической величины будет входить погрешность соответствующей константы.

Абсолютную погрешность следует всегда выражать в тех же единицах, что и саму измеряемую величину. Например, $L = (1,572 \pm 0,004)$ м, но не $L = 1,572 \pm 4$ мм. Число и его погрешность всегда записываются так, чтобы их последние цифры принадлежали к одному и тому же десятичному разряду. Нельзя писать $24 \pm 0,2$ или $21,62 \pm 0,3$. Правильная запись $24,0 \pm 0,2$ или $21,6 \pm 0,3$.

Нуль писать так же обязательно, как и любую другую цифру:
 $25,30 \pm 0,02$, но не $25,3 \pm 0,02$.

Приближенные числа рекомендуется представлять в нормальном виде, для чего первая значащая цифра записывается в разряде единиц, а остальные - в разряде десятых, сотых и т.д. долей.

Например: $a = (3,56 \pm 0,04) \cdot 10^{-9} \text{ м} = (3,56 \pm 0,04) \text{ нм}$

Вычисленные погрешности прямых и косвенных измерений должны округляться до одной значащей цифры, за исключением тех случаев, когда она равна 1 - в этом случае сохраняется две значащих цифры, причем вторая из них округляется до 5.

При записи констант и других заданных чисел часто применяется неявный способ указания их погрешностей: выписываются только надежно известные значащие цифры числового значения, а ненадежные отбрасываются с применением обычных правил округления. Например, запись $L = 1,2 \text{ м}$ читается как $L = (1,20 \pm 0,05) \text{ м}$ и т.д.

IV. КИНЕМАТИКА МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ.

Материальной точкой называется тело, размерами, структурой и внутренними движениями которого в данных условиях при описании движения можно пренебречь.

Системой отсчета (СО) называется совокупность тела отсчета, относительно которого рассматривается движение других тел, линейек и часов. Прежде чем говорить о движении и его описывать, нужно выбрать СО.

Кинематика изучает геометрические формы и типы движений безотносительно к причинам, их вызывающим. Все СО кинематически эквивалентны в смысле возможности выбрать любую из них для описания движения.

Геометрическим изображением СО является система координат (СК)

В декартовой прямоугольной СК движение точки описывается заданием вектор-функции

$$\vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}, \quad (I.15)$$

выражающей зависимость радиус-вектора движущейся точки от времени. Задание вектор-функции (I.15) эквивалентно заданию трех функций, описывающих зависимость от времени координат точки:

$$x = x(t); y = y(t); z = z(t). \quad (I.16)$$

Выражения (I.15) и (I.16) называются кинематическим законом движения точки. Траекторией точки в данной СО называется кривая, описываемая точкой при движении. Уравнение траектории получается из (I.16) путем исключения времени t .

Вектором перемещения $\Delta \vec{r}$ за промежуток времени $\Delta t = t_2 - t_1$, называется вектор, равный (рис. 2)

$$\Delta \vec{r} \stackrel{\text{def}}{=} \vec{r}_2 - \vec{r}_1. \quad (I.17)$$

Путь ΔS , пройденный точкой за промежуток времени Δt , определяется как длина дуги между точками 1 и 2

$$\Delta S \stackrel{\text{def}}{=} L(1,2). \quad (I.18)$$

Вектором средней скорости $\langle \Delta \vec{v} \rangle$ называется величина (рис. 2)

$$\langle \Delta \vec{v} \rangle \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{t_2 - t_1}. \quad (I.19)$$

Вектор мгновенной скорости \vec{v} характеризует быстроту изменения радиус-вектора точки в данный момент времени и определяется равенством

$$\vec{v} \stackrel{\text{def}}{=} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \langle \Delta \vec{v} \rangle = \frac{d\vec{r}}{dt}. \quad (I.20)$$

Проекция этого вектора на координатные оси равны

$$V_x = \frac{dx}{dt}; \quad V_y = \frac{dy}{dt}; \quad V_z = \frac{dz}{dt}. \quad (I.20)$$

$$\text{Тогда } \vec{v} = V_x \vec{i} + V_y \vec{j} + V_z \vec{k} \quad (I.21)$$

и модуль вектора скорости:

$$V = \sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2}. \quad (I.21)$$

Вектор \vec{v} направлен по касательной к траектории в сторону движения точки (рис. 2). Движение точки можно задать и иначе: задается уравнение траектории, положение точки на траектории в начальный момент времени $t = 0$ и зависимость пройденного пути от времени $S = S(t)$. Такой способ задания движения принято называть естественным. Тогда модуль вектора скорости определяется равенством

$$V = \frac{dS}{dt}, \quad (I.22)$$

а сам вектор записывается в виде: $\vec{v} = V \cdot \vec{e}$, (I.23) где \vec{e} - единичный вектор касательной ($|\vec{e}| = 1; \vec{e} = \frac{\vec{v}}{V}$).

Направляющие косинусы вектора скорости:

$$\cos(\vec{v}, \vec{i}) = V_x / V;$$

$$\cos(\vec{v}, \vec{j}) = V_y / V; \quad \cos(\vec{v}, \vec{k}) = V_z / V \quad (I.24)$$

Вектор среднего ускорения $\langle \Delta \vec{a} \rangle$ определяется равенством (рис. 3)

$$\langle \Delta \vec{a} \rangle \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\vec{v}_2 - \vec{v}_1}{\Delta t}. \quad (I.25)$$

Вектор мгновенного ускорения \vec{a} характеризует быстроту изменения вектора скорости в данный момент и определяется соотношением:

$$\vec{a} \stackrel{\text{def}}{=} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \langle \Delta \vec{a} \rangle = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}. \quad (I.26)$$

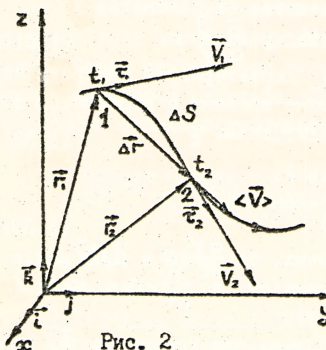


Рис. 2

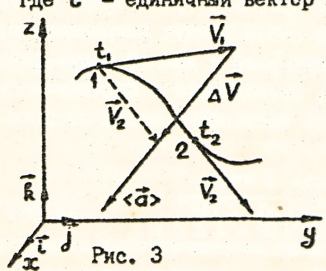


Рис. 3

Проекции вектора ускорения на координатные оси:

$$a_x = \frac{dV_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}; \quad a_y = \frac{dV_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}; \quad a_z = \frac{dV_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2}. \quad (I.27)$$

Тогда $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$ (I.28)

и модуль вектора ускорения $a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$. (I.29)

Направляющие косинусы вектора ускорения

$$\cos(\vec{a}, \vec{i}) = \frac{a_x}{a}; \quad \cos(\vec{a}, \vec{j}) = \frac{a_y}{a}; \quad \cos(\vec{a}, \vec{k}) = \frac{a_z}{a}. \quad (I.30)$$

Угол между векторами \vec{V} , \vec{a} определяется из равенства

$$\cos(\vec{V}, \vec{a}) = \frac{a_x V_x + a_y V_y + a_z V_z}{a \cdot V} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{V}}{a \cdot V}. \quad (I.31)$$

Тангенциальное ускорение точки \vec{a}_τ характеризует быстроту изменения модуля скорости в данный момент времени и выражается формулой $\vec{a}_\tau = \frac{dV}{dt} \vec{\tau} = \frac{V_x a_x + V_y a_y + V_z a_z}{V} \vec{\tau}$, (I.32)

где $\vec{\tau}$ - единичный вектор касательной.

Очевидно, имеет место также равенство

$$\vec{a}_\tau = \vec{\tau} \cdot a \cdot \cos(\vec{V}, \vec{a}). \quad (I.33)$$

Если V возрастает с течением времени, то $\frac{dV}{dt} > 0$ и $\vec{a}_\tau \parallel \vec{V}$, т.е. (\vec{V}, \vec{a}_τ) - острый угол, если V убывает, то $\frac{dV}{dt} < 0$ и $\vec{a}_\tau \nparallel \vec{V}$, т.е. (\vec{V}, \vec{a}_τ) - угол тупой (рис. 4).

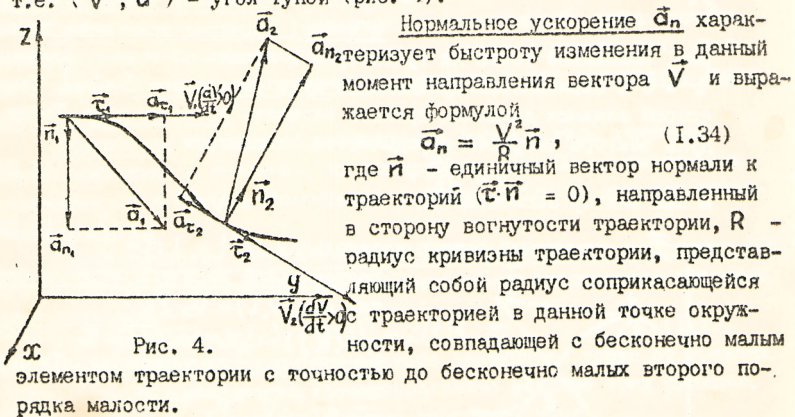


Рис. 4.

Полное ускорение можно записать в виде:

$$\vec{a} = \vec{a}_n + \vec{a}_\tau \quad \text{и} \quad a = \sqrt{a_n^2 + a_\tau^2}. \quad (I.35)$$

Удобным способом нахождения всех кинематических характеристик движения точки является способ, основанный на использовании стробоскопических фотографий движущейся точки. Стробоскопические

фотографии получаются, если движущуюся точку фотографировать на один и тот же кадр через строго фиксированные промежутки времени τ , называемые периодом стробоскопирования. Время открытия затвора при этом должно быть малым для того, чтобы за это время сфотографируемая точка заметно не сдвинулась и ее изображение не смазалось. Применяется также вариант фотографирования в темноте с открытым затвором, а движущийся объект освещается короткими мощными импульсами света, следующими друг за другом через время τ . На фотографиях указывается обычно масштаб расстояний и период τ . Если движение точки происходит по пространственной кривой, то лучше как минимум две фотографии, снятые фотоаппаратами с разных позиций. Если движение происходит в плоскости, то фотоаппарат располагают так, чтобы плоскость пленки была параллельна этой плоскости. Можно считать при этом, что на фотографии в неискаженном виде в некотором масштабе получается картина движения точки. На фотографии стрелкой указывается также направление движения точки.

У. ПРИМЕР ОПРЕДЕЛЕНИЯ КИНЕМАТИЧЕСКИХ ХАРАКТЕРИСТИК ПО СТРОБОСКОПИЧЕСКИМ ФОТОГРАФИЯМ

На рис. 5 приведена стробоскопическая фотография движения материальной точки и указаны координатные оси.

Задание 1. Найти кинематический закон движения точки.

Спроецируем точки на координатные оси с учетом масштаба и выпишем таблицу значений (табл. 1) координат точки, считая, что фотографирование началось при $t = 0$. Измерения координат X и Y прямые, поэтому оценим их погрешности по методике, изложенной в пункте б). Поскольку в данном случае нет особого смысла много раз измерять координаты, ибо мы будем получать все время один и тот же результат, то следует положить $\Delta X_{\text{разбр.}} = \Delta Y_{\text{разбр.}} = 0$. Это не значит, конечно, что случайных ошибок нет — просто они меньше точности используемых инструментов. Приборная погрешность при измерениях стандартной линейкой длиной 200 мм составляет $\Delta X_{\text{приб.}} = 0,2 \cdot \frac{2}{5} = 0,13$ мм. Погрешность отсчета и округления при округлении координат до 1 мм составит 0,5 мм. Следует также учесть неидеальность процедуры проектирования, которая также приводит к погрешности отсчета и округления и составляет примерно 0,5 мм (подумайте, почему!). Результирующая погрешность с учетом масштаба будет равна по формуле (1.10):

$$\Delta y = \Delta x = 10 \sqrt{(0,13)^2 + (0,5)^2 + (0,5)^2} = 2,3 \text{ мм}$$

(множитель 10 за счет масштаба).

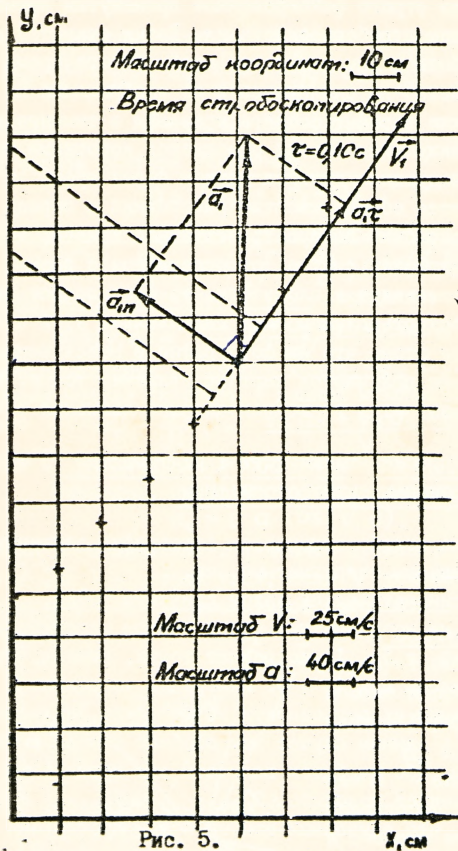


Рис. 5.

Поскольку отсчеты x и y округлялись до целых сантиметров, тс следует положить $\Delta x = \Delta y = 10 \text{ мм} = 1 \text{ см}$. Для установления вида функциональной зависимости $x = x(t)$ изобразим данные табл. I на рис. 6, откладывая время t по горизонтали, а координату x - по вертикали (в том же масштабе, что и на рис.5, руководствуясь при этом правилами, изложенными в пункте д). (рис.6).

При этом учитываем, что погрешность Δt задана неявно (она равна 0,0005с) Из рис. 6 сразу видно, что искомая функциональная зависимость $x = x(t)$ линейная. Задача, следовательно, состоит в том, чтобы провести по точкам рис.6 прямую, наилучшим в некотором смысле образом соответствующую этим точкам. Можно, конечно, это сделать графически, однако

это не дает полной уверенности в том, что прямая - наилучшая.

Таблица I.

t , с	0	0,10	0,20	0,30	0,40	0,50	0,60	0,70	0,80	0,90	1,00
x , см	0	11	19	29	41	51	59	71	79	91	100
y , см	50	57	64	74	85	100	116	134	153	176	200

Одним из способов аналитического решения задачи о нахождении наилучшей прямой, соответствующей экспериментальным точкам, является метод наименьших квадратов.

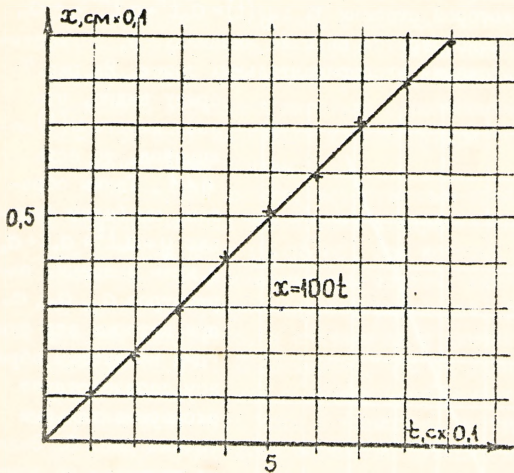


Рис. 6.

Идея метода состоит в следующем. Пусть уравнение искомой прямой имеет вид $x = at + b$, где a и b - постоянные, подлежащие определению. При каждом значении времени t_i ($0, 1 \dots 10$) найдем величину $(at_i + b - x_i)^2$, представляющую квадрат разности между экспериментальным значением величины x_i и значением $(at_i + b)$, вычисленным по формуле, выражающей ожидаемую линейную зависимость. образу-

ем, далее, сумму $S = \sum_{i=0}^n (at_i + b - x_i)^2$. Прямая $x = at + b$ будет соответствовать экспериментальным точкам наилучшим образом, если мы найдем такие значения a и b , при которых достигается минимум суммы S . Условия минимума имеют вид $\frac{\partial S}{\partial a} = 0$; $\frac{\partial S}{\partial b} = 0$, что дает систему уравнений: $\sum_{i=0}^{10} t_i (at_i + b - x_i) = 0$ и $\sum_{i=0}^{10} (at_i + b - x_i) = 0$. Подставляя численные значения, получим (выражаем x в см.): $0,10(0,10a + b - 11) + 0,20(0,20a + b - 19) + \dots + 1,00(1,00a + b - 100) = 0$ и $(0,10a + b - 11) + (0,20a + b - 19) + \dots + (1,00a + b - 100) = 0$.

Решая систему и округляя значения a и b до трех значащих цифр (с такой точностью заданы x и t), получим $a = 100, b = 0$. Таким образом, искомая зависимость $x = x(t)$ имеет вид

$$x = 100t \quad (\text{см}). \quad (I.36)$$

Для нахождения вида функциональной зависимости $y = y(t)$ поступим аналогично, изобразив данные табл. I на координатной плоскости ($y; t$) (рис. 7).

Из рис. 7 не вытекает, однако, с определенностью предположение о виде зависимости $y(t)$. В таких случаях обычно выдвигаются гипотезы о том, какому классу функций (полиномов, показательных, тригонометрических и т.д.) принадлежит искомая зависимость, а затем эти гипотезы принимаются или отвергаются. Чаще всего вначале

выдвигается гипотеза о принадлежности неизвестной функции $y(t)$ к классу полиномов некоторой степени n : $y(t) = a_0 t^n + a_1 t^{n-1} + \dots + a_n$. Степень n полинома обычно берется вначале минимальной, совместимой с характером расположения экспериментальных точек. Из рис. 7

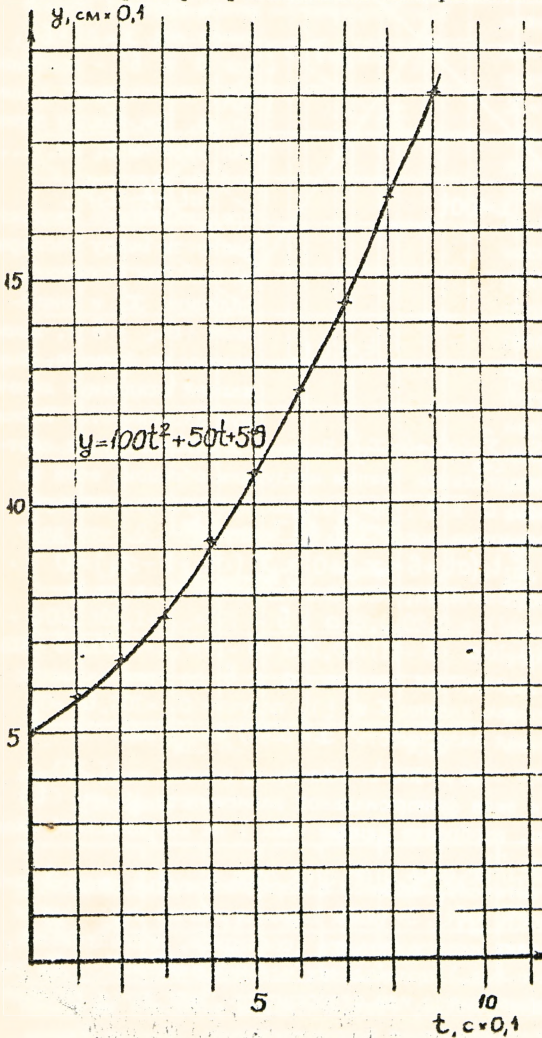


Рис. 7.

сразу видно, что зависимость $y(t)$ нелинейна, то есть

$n \neq 1$. Таким образом, мы берем функцию $y = a_0 t^2 + a_1 t + a_2$ и ищем значения параметров a_1, a_2, a_0 , при которых эта функция наилучшим образом соответствует экспериментальным точкам рис. 6.

Задача решается на основе метода наименьших квадратов. Условия минимума суммы $S =$

$$\sum_{i=0}^{10} (a_0 t_i^2 + a_1 t_i + a_2 - y_i)^2$$

дают

$$\frac{\partial S}{\partial a_0} = 2 \sum_{i=0}^{10} t_i^2 (a_0 t_i^2 + a_1 t_i + a_2 - y_i) = 0,$$

$$\frac{\partial S}{\partial a_1} = 2 \sum_{i=0}^{10} t_i (a_0 t_i^2 + a_1 t_i + a_2 - y_i) = 0,$$

$$\frac{\partial S}{\partial a_2} = 2 \sum_{i=0}^{10} (a_0 t_i^2 + a_1 t_i + a_2 - y_i) = 0$$

Подставляя численные значения и решая систему уравнений, находим после округления $a_0 = 100$; $a_1 = 50$; $a_2 = 50$. Таким образом, $y = 100t^2 + 50t + 50$. (I. 37)

Следует, однако, помнить, что предположение о полиномиальной зависимости y от t является лишь ги-

гипотезой. Ведь вполне возможно, что функция вида $y = aV^t + c$, где постоянные подобраны с помощью метода наименьших квадратов, или полином степени большей 2 значительно лучше соответствует экспериментальным точкам рис. 7. Иными словами, возникает вопрос, насколько оправдана гипотеза о полиномиальной зависимости степени 2, то есть насколько хорошо функция (I.37) соответствует экспериментальным точкам.

На первый взгляд, естественным представляется следующий путь. С помощью метода наименьших квадратов определим значения a, b, c для функции вида $y = aV^t + c$, при которых она наилучшим образом соответствует экспериментальным точкам, затем для этих значений a, b, c вычислим сумму квадратов разностей, фигурирующих в методе наименьших квадратов, и сравним ее с суммой для полиномиальной зависимости (I.37). Естественно, что та зависимость, для которой эта сумма меньше, лучше отвечает экспериментальным точкам. Ясно, однако, что этот путь хотя и возможен, но трудоемок и малоперспективен, поскольку существует множество функций времени, которые могли бы, в принципе, соответствовать экспериментальным точкам рис. 5, например, зависимость $y = A \sin(Bt + C) + D$ с надлежаще подобранными константами A, B, C, D . Поэтому вопросы совместимости гипотезы о той или иной зависимости (в нашем случае зависимости I.37) с экспериментальными данными решаются с помощью так называемых критериев согласия (другое название - критерии значимости).

Одним из наиболее удобных критериев является так называемый "критерий χ^2 " (читается хи-квадрат) или критерий Пирсона. В методе χ^2 вычисляется величина

$$\chi^2 = \sum_{i=0}^n \frac{(a_0 t_i^2 + a_1 t_i + a_2 - y_i)^2}{(\Delta y)^2} \quad (I.38)$$

При найденных методом Наименьших квадратов значениях $a_0 = 100$, $a_1 = 50$, $a_2 = 50$, то есть сумма квадратов отклонений экспериментальных значений y_i от вычисленных по формуле (I.37), деленная на квадрат погрешности измерения величины y . В нашем случае $\chi^2 = 3,0$. Найденное значение χ^2 должно быть сопоставлено с теорией. Это делается с помощью таблицы распределения χ^2 , фрагмент которой приведен в табл. 2. В данной таблице n - это число степеней свободы распределения χ^2 , равное числу измерений минус увеличенное на единицу число параметров, определяемых из эксперимента. В нашем случае число измерений равно 11 и с помощью метода наименьших квадратов было определено 3 параметра, так что $n = 11 - (3 + 1) = 7$. Число P в таблице - вероятность, выражаемая в процентах. По найденному значению $\chi^2 = 3,0$ и числу степеней свободы $n = 7$ находим, что $P \approx 88\%$. Это означает, что если гипотеза о

зависимости (I.37) справедлива, то найденное значение χ^2 должно встречаться примерно в 86% случаев или, иначе, с вероятностью 0,86 величина χ^2 будет превышать значение 3,0. Следовательно, на уровне доверительной вероятности 86% мы подтвердили зависимость (I.37). Если, например, при тех же условиях $\chi^2 = 14,1$, то это означало бы, что при справедливости гипотезы (I.37) такие большие отклонения встречались бы лишь в 5% случаев, так что наше найденное значение $\chi^2 = 14,1$ свидетельствовало бы о ненадежности гипотезы и это заставило бы искать другую зависимость $y(t)$, например, в виде полинома третьей степени и т.д.

Випишем окончательно найденный кинематический закон движения:

$$x = 100t \text{ (см)}, \quad y = 100t^2 + 50t + 50 \text{ (см)}. \quad (I.39)$$

На рис. 6 и 7 построены для наглядности графики зависимостей (I.39).

Задание 2. Найти модуль скорости точки в середине интервала наблюдения и углы, составляемые вектором скорости с осями координат в этот момент. Изобразить вектор скорости на рис. 5.

Середина интервала наблюдения соответствует $t_1 = 0,50$ с.

Используя формулы (I.20 ; I.21) и (I.24) получим:

$$\sqrt{V_x} = \frac{dx}{dt} = 100 \text{ см/с}; \quad \sqrt{V_y} = \frac{dy}{dt} = (200t + 50) \text{ см/с};$$

$$\sqrt{V} = \sqrt{V_x^2 + V_y^2} = \sqrt{100^2 + (200t + 50)^2} \text{ см/с}$$

Пологая $t_1 = 0,50$ с, получим $V_x = 100$ см/с ; $V_{y1} = 150$ см/с ;

$$V_1 = 180 \text{ см/с}; \quad \alpha = (\vec{V}_1, \vec{i}) = \arccos(V_x/V_1) = 1,0; \quad \beta = (\vec{V}_1, \vec{j}) = \arccos(V_{y1}/V_1) = 0,60.$$

Рассчитаем погрешности. Погрешность V_x задается формой записи:

$$\Delta V_x = 5 \text{ см/с}. \text{ Для нахождения } \Delta V_y \text{ перепишем } V_y \text{ в виде } V_y = 2C_0 t + C_1,$$

где $C_0 = 100$ см/с², $C_1 = 50$ см/с, $\Delta C_0 = 5$ см/с², $\Delta C_1 = 5$ см/с.

Тогда, используя формулу (I.13) получим: $\Delta V_y = \sqrt{(\Delta C_0 t_1 + \Delta C_1)^2 + (2t_1 \Delta C_0)^2} = \sqrt{(5 + 5)^2 + (2 \cdot 100 \cdot 0,005)^2 + (5)^2} = 7 \text{ см/с}.$

Таким образом, следует писать:

$$V_{1x} = (100 \pm 5) \text{ см/с}; \quad V_{1y} = (150 \pm 7) \text{ см/с}.$$

Аналогично рассчитываются погрешности ΔV , $\Delta \alpha$, $\Delta \beta$ как косвенных физических величин. Изображаем в подходящем масштабе на рис.5 вектор \vec{V}_1 .

Задание 3. Найти ускорение точки в тот же момент времени и углы, составляемые вектором ускорения, с осями координат.

Изобразить вектор ускорения на рис. 5.

Используя формулы (I.27 + I.30), находим

$$a_x = \frac{dV_x}{dt} = 0; \quad a_y = \frac{dV_y}{dt} = 200 \text{ см/с}^2; \quad a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = 200 \text{ м/с}^2.$$

Поскольку же величины от времени не зависят, такими же они и будут и при $t_1 = 0,50$ с. Их погрешности задаются формой записи. Изображаем в подходящем масштабе вектор $\vec{a} = \vec{a}$, на чертеже.

Далее: $\alpha_1 = (\hat{a}_1, \hat{i}) = \frac{\pi}{2}$; $\beta_1 = (\hat{a}_1, \hat{j}) = 0$.

Задание 4. Найти тангенциальное и нормальное ускорения точки в тот же момент времени. Показать на рис. 5 векторы \vec{a}_{τ} и \vec{a}_{n} .

Используя формулу (1.32) и вышеполученные результаты, запишем

$$a_{\tau} = \frac{V_x a_{x\tau} + V_y a_{y\tau}}{V_1} = \frac{100 \cdot 0 + 150 \cdot 200}{180} = 167 \text{ см/с}^2.$$

Направлен вектор \vec{a}_{τ} так же, как и \vec{V}_1 . Изображаем его на чертеже. Вектор \vec{a}_{n} может быть найден геометрически как разность \vec{a}_1 и \vec{a}_{τ} (формула (1.35)): $\vec{a}_{n} = \vec{a}_1 - \vec{a}_{\tau}$.

Правильность его нахождения по чертежу на рис. 5 можно проконтролировать, вычисляя его модуль:

$$a_{n} = \sqrt{a_1^2 - a_{\tau}^2} = \sqrt{(200)^2 - (167)^2} = 110 \text{ см/с}^2.$$

Задание 5. Найти радиус кривизны траектории в точке, соответствующей тому же моменту времени.

Используя формулу (1.34), находим:

$$R_1 = \frac{V_1^2}{a_{n}} = \frac{(180)^2}{110} = 293 \text{ см.}$$

Расчет погрешностей в заданиях 4 и 5 проводится так же, как и в задании 2. Во многих случаях оказывается полезным приближенный графический способ нахождения радиуса кривизны. Для этого точку на траектории, соответствующую моменту времени $t_1 = 0,50$ с, соединим прямолинейными отрезками с соседними точками, соответствующими моментам $t_2 = 0,40$ с и $t_3 = 0,60$ с. Из середины этих отрезков восстанавливаем перпендикуляр до их пересечения в точке O .

Точка O примерно совпадает с центром соприкасающейся окружности, соответствующей участку траектории вблизи точки, для которой велось построение. Радиус этой окружности примерно равен R_1 (на рис. 5 точка O находится за пределами листа бумаги.)

Задание 6. Найти зависимость пройденного пути S от времени t , то есть функцию $S = S(t)$.

Задание 7. Найти среднюю скорость и ускорение за весь интервал наблюдения.

Задание 8. Написать уравнение траектории точки.

Методику выполнения заданий 6, 7, 8 студентам предлагается разработать самостоятельно.

Стробоскопические фотографии для выполнения работы каждый студент получает у преподавателя.

Контрольные вопросы

1. Какие ошибки (пункт а)) имели место при выполнении работы и как они учитывались?
2. Как изменилась точность ваших результатов, если бы вы проводили все измерения и построения несколько раз, используя разные инструменты?
3. Как можно проверить отсутствие промахов в серии наблюдений?
4. Изложите методику расчета погрешностей при измерении объема цилиндра штангенциркулем.
5. Нарисуйте, примерно, как будет выглядеть стробоскопическая фотография движения точки при $\vec{a}_{тс} \parallel \vec{V}$ и $\vec{a}_{тс} \perp \vec{V}$.
6. Запишите выражение для векторов скорости \vec{V} и нормального ускорения \vec{a}_n в указанный преподавателем момент времени и проверьте выполнение условий $\vec{a}_n \cdot \vec{V} = 0$.
7. Нанесите экспериментальные точки и постройте теоретическую кривую зависимости от времени той координаты, для которой она нелинейна, откладывая вдоль оси абсцисс значения $(t + \frac{a_1}{2a_0})^2$, а вдоль оси ординат - значения этой координаты. Сделайте выводы

Л И Т Е Р А Т У Р А

1. Сквайрс Дж. Практическая физика. - М.: Мир, 1971. - 246 с.
2. Зайдель А.Н. Ошибки измерений физических величин. - Л.: Наука, 1974. - 108 с.
3. Физический практикум. / Под ред. Г.С.Кембровского. - Мн.: Из-во "Университетское", 1986. - 352 с.

М/П/З: 77 | 75 | 70 | 60 | 70 | 50 | 20 | 5

4	10.3	10.7	11.1	11.6	12.2	13.4	16.0	19.5
5	10.6	11.1	11.6	12.3	13.0	14.4	17.3	19.1
6	10.7	11.6	12.2	13.1	13.8	15.3	18.6	19.6
7	11.2	12.2	12.8	13.8	14.7	16.3	19.8	19.1
8	11.6	12.7	13.5	14.6	15.5	17.3	19.0	19.5
9	12.1	13.3	14.2	15.4	16.4	18.3	19.2	19.9
10	12.6	13.7	14.7	16.2	17.3	19.3	19.4	19.3
11	13.1	14.6	15.6	17.0	18.1	19.3	19.6	19.7
12	13.6	15.2	16.3	17.8	19.0	19.3	19.8	19.0
13	14.1	15.9	17.0	18.6	19.9	19.3	19.0	19.4

Анатолий Антонович Гладышук
Евгений Викторович Лщенко
Николай Игнатьевич Чопчиц

Лабораторные работы по курсу физики.
Часть I. Физические основы механики.
Фронтальная лабораторная работа № I
"Изучение теории погрешностей и кинематика материальной точки".
(методические указания)

Методические указания утверждены
Ученым Советом института в качестве
официального материала.

Подписано к печати 1987.11.19
Бумага писчая № I. Офсетная печать.
Формат 60x84/16. Усл.печ.л. 1,25.
Заказ № 908 . Тираж 500 экз. Бесплатно.
Отпечатано на ротапринтере Брестского
инженерно-строительного института.
224017, г.Брест, ул.Московская, 267.