

позиционирования; проверить каждую точку полученного множества на принадлежность другим кольцам.

Возможности применения указанной технологии, за счёт высокой точности позиционирования и мобильности, довольно широки. Эта технология может обеспечить предоставление LBS-услуг внутри помещений, а также определение местоположения подвижных объектов.

Список цитированных источников

1. Castro, P. A probabilistic room location service for wireless networked environments. / P. Castro, P. Chiu, T. Kremenek, R. Muntz // Proceedings of Med-Hoc-Net, Mediterranean workshop on ad-hoc networks, Baia Chia, Cagliari. – 2002.

2. Anwar, A.K. Evaluation of indoor location based on combination of AGPS/HSGPS / A.K. Anwar, G. Ioannis, F.N. Pavlidou // Procs of 3rd symp on wireless pervasive computing. – P. 383-387.

УДК 378.147.88

**ГИБКАЯ МЕТОДОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО
 ОБЕСПЕЧЕНИЯ В ОБРАЗОВАНИИ**

Евменькова А.П., Евменьков М.А.

*Белорусский государственный университет информатики
 и радиоэлектроники, г. Минск*

Научный руководитель: Куликов С.С., к.т.н., доцент

Индустрия программного обеспечения сравнительно молода, но играет одну из ключевых ролей в построении информационного общества. Разработка программного обеспечения развилась до самостоятельной индустрии, способной направлять развитие не только науки и техники, но и человеческой цивилизации в целом.

По исследованиям Gartner Consulting в 2012 году, в банках и страховых компаниях более 90% рабочих мест обеспечены информационными технологиями (ИТ), 70% компаний используют Интернет в своей работе. В то же время 15-20% рабочего времени проходит непродуктивно из-за проблем в сфере ИТ. Это значит, что практически любая организация нуждается в эффективном планировании, отслеживании и контроле ИТ-сервисов. Эта проблема касается и сферы образования.

В настоящий момент существует множество различных методологий разработки программного обеспечения, каждая из которых обладает своими преимуществами и недостатками. Правильный выбор методологии разработки программного обеспечения – основная задача менеджеров проектов.

Все проекты различаются по масштабу, бюджету, направленности, сложности, величине и производительности команды, поэтому каждому менеджеру, управляющему проектом, необходимо как можно тщательнее подходить к принятию решения об используемой методологии разработки программного обеспечения.

На сегодняшний день чаще всего используются такие методологии разработки программного обеспечения, как: каскадная модель (Waterfall), RUP (Rational Unified Process), гибкая разработка (Agile). И если водопадной методологии и RUP уделяется достаточно большое количество часов для изучения в процессе образования, то гибкая методология, несмотря на свою популярность и эффективность, почти не входит в учебную программу студентов технических вузов.

Семейство гибких методологий весьма разнообразно, но самым популярным видом разработки в Agile является Scrum, который имеет достаточно несложную структуру и несложен в изучении [1].

Правила реализации Скрама: один человек в проекте (Product owner), уполномоченный принимать решения об очередности разработки частей функционала; Product Owner поддерживает список требований-пожеланий к продукту. Этот список сортируют по принципу «ценное сверху, менее ценное снизу». Такой список называется «Product Backlog»; при планировании короткой фазы проекта (спринта), команда выбирает из Product Backlog ту верхнюю часть, которую реально начать и закончить за выделенный период; далее команда обсуждает серию экспериментов и задач, которые помогут более эффективно работать в течение следующего спринта. Это называется ретроспектива; для более слаженной работы членам команды придётся синхронизировать свои усилия и помогать друг другу. Делается это раз в день в течение 15 минут в присутствии всей команды [2].

Таким образом, взяв в разработку на лабораторных занятиях несложный проект и используя предлагаемую методологию, можно добиться повышения не только теоретических, но и практических навыков учащихся.

Список цитированных источников

1. Хенрик, К. Scrum и XP: заметки с передовой [Электронное издание] – Режим доступа: <https://bookmate.com/books/jhtifVdZ>. – Дата доступа: 20.09.2012г.
2. Швейьер, К. Agile Project Management with Scrum – NY, 2004.

УДК 004.588

ИНФОРМАЦИОННО-СПРАВОЧНЫЙ ГЕМАТОЛОГИЧЕСКИЙ РЕСУРС НА ОБЛАЧНОЙ ПЛАТФОРМЕ

Кандора Д.С., Лашкевич Е.М., Позняк Е.В.

*Белорусский государственный университет информатики
и радиоэлектроники, г. Минск*

Научный руководитель: Бондарик В.М., к.т.н., доцент

В настоящее время в медицине наблюдается активное внедрение информационных технологий (ИТ). Возрастающий интерес к информационным технологиям в медицине вызван все большей информатизацией общества.

Оперативный доступ к необходимой информации, ее полнота и структурированность определяют выбор в пользу того или иного источника информации.

Облачные вычисления – это модель предоставления удобного сетевого доступа в режиме «по требованию» к коллективно используемому набору настраиваемых вычислительных ресурсов (например, сетей, серверов, хранилищ данных, приложений и/или сервисов), которые пользователь может оперативно задействовать под свои задачи. Эта модель направлена на повышение доступности вычислительных ресурсов [1].

Основные преимущества облачных технологий, такие как доступность и отказоустойчивость; экономичность и эффективность; простота; безопасность; гибкость и масштабируемость, обуславливают выбор данного инструментария для создания медицинского ресурса, выполняющего роль справочного источника медицинской информации и с возможностью предоставления своих мощностей для выполнения вычислительных медицинских экспериментов [2, 3].