б) если вершина і представляет разветвляющийся отрезок продуктопровода или емкость, то для всех вершин ј, смежных по входу либо выходу с текущей вершиной і, рекурсивно выполнить ДОСТИЖИМОСТЬ(і).

## Литература

- 1. Свами М., Тхуласираман К. Графы, сети и алгоритмы. М.: Мир, 1984 455с.
  - 2. гудман С., Хидетниеми С. Введение в анализ и разработку алгоритмов. М.: Мир, 1981. 368 с. подел предоставля и разработку алгоритмов. М.:

## АНАЛИЗ ПОТЕНЦИАЛЬНОЙ ЭФФЕКТИВНОСТИ КООПЕРАТИВНЫХ СХЕМ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ ДИСКРЕТНОЙ ОПТИМИЗАЦИИ

дост - облучно вине Тихомирова Е.В. на незерен пообрание пообрание

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники Минск, ул. П.Бровки, 6, кафедра ИТАС

Объект рассмотрения — оценка потенциальной эффективности решения задач дискретной оптимизации на вычислительных сетях: Обсуждаются возможные схемы кооперации вычислительных ресурсов сети, необходимые и достаточные условия использования принципа накопления опыта, приводятся результаты аналитического и имитационного моделирования:

Ключевые слова: дискретная оптимизация, вычислительные сети.

Многие задачи дискретной оптимизации [1,2] можно характеризовать тройкой (1,2) можно характеризовать тройкой (1,2) можно характеризовать пройкой (1,2) можно (1,2

$$Z=,$$

где V - множество вариантов объектов, подлежащих оценке по заданному критерию; Р - процедура получения оценки качества для каждого варианта из множества V; S - процедура реализации вычислительной схемы решения исходной задачи, определяющая порядок применения процедуры Р к элементам V.

Известно, что построение в приемлемые сроки строгих и, вместе с тем, изящных в математическом отношении схем решения практических задач дискретной оптимизации в большинстве случаев не представляется возможным. Часто складывается ситуация, когда:

имеется алгоритм и программа Р решения задачи оценки отдельного варианта из множества V;

- существует некоторый вариант схемы S, гарантирующий решение задачи Z (например, простой или направленный перебор);
- реализация схемы S возможна на множестве параллельно функционирующих вычислительных устройств (например, ЭВМ, объединенных в локальную вычислительную сеть).

В подобных ситуациях естественно попытаться реализовать идею "накопления опыта", возникающего при параллельном рассмотрении отдельных вариантов. В [1] выделены необходимые и достаточные условия построения кооперативной схемы, а также определена структура процедуры анализа подмножеств вариантов. Показано, что в первом приближении использование кооперативных схем влечет квадратичное в зависимости от количества ЭВМ сокращение времени решения задач выбора. Последнее справедливо относительно границ пессимистической оценки.

Целью проводимого исследования - уточнение эффективности кооперирования ЭВМ в более общих случаях организации вычислений.

Анализируемые варианты кооперирования ЭВМ: ) :

- предварительное разделение множества вариантов V между ЭВМ и автономное накопление опыта каждой отдельной ЭВМ;
- предварительное разделение множества вариантов V между ЭВМ и коллективное накопление опыта всеми ЭВМ,
- до варианты из множества V назначаются на первую освободившуюся до ЭВМ, причем все ЭВМ используют коллективное накопление опыта?

Очевидно, что вычислительная трудоемкость анализа всех вариантов V в конечном счете зависит от порядка их рассмотрения, а точнее, от того, насколько рано выбираются "хорошие" варианты. Предполагая равномерное распределение значений вычислительной трудоемкости W анализа вариантов на интервале [a;b], легко заметить, что наилучший случай последовательности анализа соответствует условию W(i)<W(i+1), а наихудший - W(i)>W(i+1), i=1,2,... |V|.

Соответственно, при кооперации m ЭВМ, m>0, время анализа вариантов в случае их линейного упорядочения по значения W характеризуется зависимостью

$$t_{i} = \begin{cases} \frac{bx}{m}, x \geq \frac{a}{2}; \\ \frac{a}{m}, x \geq \frac{a}{2}; \\ \frac{a}{m}, x \geq \frac{a}{2}; \\ \frac{a}{m}, x \leq \frac{a}{2}; \\ \frac{a}{m}, x \leq \frac{a}{2}; \end{cases}$$

После усреднения по всем значениям x, характеризующих конкретный закон изменения W получим среднее время решения задач на m ЭВМ:

$$t_{1} = \begin{cases} \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b(m+1)}{8m} \\ \frac{b}{1} + \frac{b^{2}m^{2}}{8m} \\ \frac{a}{1} + \frac{b^{2}m^{2}m^{2}}{8m} \\ \frac{a}{1} + \frac{b^{2}m^{2}m^{2}}{8m} \\ \frac{a}{1} + \frac{a^{2}b(m+1)}{8m} \\ \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} \\ \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} \\ \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^{2}b}{1} \\ \frac{a^{2}b}{1} + \frac{a^$$

Последнее выражение не учитывает процесс обмена сообщениями о рекордных оценках и образование очередей. Ввиду трудности учета последних факторов аналитической моделью, были проведены имитационные эксперименты с моделями трех перечисленных выше способов организации кооперативных схем. Статистическая обработка результатов имитационных экспериментов позволила выявить следующие математические зависимости:

$$t_{1}(m) = 0.98 * 0.95^{m}$$

$$t_{2}(m) = \frac{1}{m^{0.85}}$$

$$t_{3}(m) = \frac{1}{m^{0.90}}$$

Исследование влияния задержек на передачу сообщений о рекордных оценках было проведено на двух видах вычислительной среды — одно-ранговой сети и сети с управляемой структурой, соответствующей схеме передачи рекордных оценок.

Выводы по результатам моделирования: предоставления в пре

- 1. задержки на передачу сообщения при равном количестве ЭВМ у сети с управляемой структурой всегда меньше, чем, у одно-ранговой; да дачитов мов
- 2. при одно-ранговой организации сети время задержек прямо пропорционально количеству кооперируемых ЭВМ; этапроцев два эроны похнон быныей апте
- 3. при использовании сети с управляемой структурой для, каждого количества кооперируемых ЭВМ можно найти оптимальное число групп по критерию минимума задержек времени на передачу сообщений о рекордных оценках и инахождения в очереди. 1932 година проположения польча в испен Я

Так, для 60 кооперируемых ЭВМ оптимальное число групп колеблется в интервале от 8 до 12, для 90 ЭВМ — 11-12, 180 ЭВМ— 22-25, 240 ЭВМ —28-35. этийнийн народилийн күндүүлүр Литература настартуу таа кат бай байган атай

- 1. Ревотюк М.П. Кооперативные схемы алгоритмов решения задач выбора на распределенных вычислительных системах. - Мн.: МРТИ, 1990. - 16 с.
- 2. Романовский И.В. Алгоритмы решения экстремальных задач. М.: Наука, อา**1977: -352 c**. เป้า เอ้าอาจาก เกมนูนสุมมายตัวแม่ ค่ามนายเมื่อการร่า ระบายการเกมนายน วิวุธ

## применение Алгоритмов распознавания образов в сред-СТВАХ ЗАШИТЫ ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ДОСТУПА

Бахтизин В. В, Крапивин В. А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники г. Минск, 220600, ул. Платонова, 39, кафедра ПОИТ

Аннотация. Предложенный алгоритм позволяет просто и надежно опрепелять пользователя по его биометрическим характеристикам. Достоинствами предложенного алгоритма являются простота использования, надежность и невысокая стоимость по сравнению с традиционными средствами. Данный метод базируется на аппарате распознавания и классификации образов.

Ключевые слова. Защита от НСД, аутентификация, клавиатурный по-VENELOS VEIGNES Y VIEWS черк.

В связи с распространением корпоративных сетей все острее встает проблема однозначной идентификации пользователя при входе в сеть. В связи с необходимостью работ одновременно с несколькими серверами, пользователь вынужден либо запоминать множество имен и паролей для получения доступа к каждому из нужных ему серверов, или применять дорогостоящие карточки.

meren och at Moseratoria i servicia kalla 1995 a.k. 900 jälling