

***Ужыванне віртуальных машын у складзе ілюстраваных аглядаў
гісторыі праграмнага забеспячэння***

Касцюк Д.А., Луцюз П.А., Уласенка С.С., Жалудок В.А.

Брэсцкі дзяржаўны тэхнічны ўніверсітэт, dmitriy.kostiuk@bstu.by

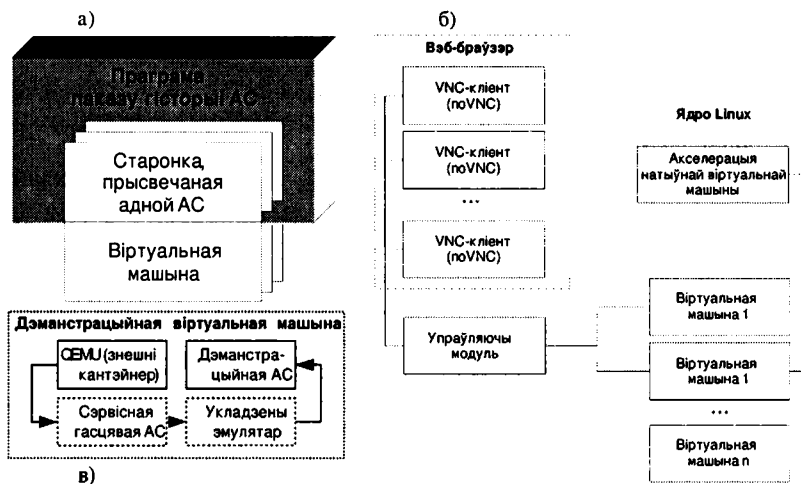
Experience of using virtual machines instead of screenshots in visual timeline of GUI is reviewed. Availability of materials is considered as far as problems of QEMU-based nested virtualization. A solution is proposed for free distribution of F/LOSS virtualized items with a possibility to automatically integrate proprietary ones in case of their presence.

Хочь тэхнічна для таго, каб працаваць з новымі інфармацыйнымі тэхналогіямі, не абавязкова ведаць гісторыю іх развіцця, тым не менш спецыяліст, які фармулюе альбо прымяняе сучасную тэорыю без ведання яе гісторыі, рызыкуе самастойна паўтарыць памылкі сваіх папярэднікаў.

У рэчышчы гэтага сцвярджэння знаходзіцца дадзеная распрацоўка, якая прадстаўляе карыстальніку лакальнай сеткі альбо персанальнага кампутара камплект звязаных храналагічна HTML-дакументаў, кожны з якіх утрымлівае апісанне асаблівасцяў канкрэтнай графічнай аперацыйнай сістэмы і яе жывую ілюстрацыю ў выглядзе ўбудаванага фрэйма з экранам віртуальнай машыны (дзякуючы магутнасці сучасных ноўтбукаў і настольных ПК такая задача аказваецца досыць лёгка выканальнай). Інфармацыйны кантэнт распрацоўкі заснаваны на лекцыйных матэрыялах па гісторыі графічнага інтэрфейсу, якія ўключаюць 40 настольных і 30 мабільных аперацыйных сістэм і графічных абалонак.

Тэхнічная інфраструктура, якая дазваляе рэалізаваць такія інфармацыйныя матэрыялы, разгледжана намі ў [1] і ўключае наступныя кампаненты:

- віртуальная машына QEMU з апаратнай падтрымкай віртуалізацыі;
- VNC-кліент noVNC, напісаны на JavaScript і HTML5;
- JavaScript-фрэймворк для адлюстравання інфармацыйных матэрыялаў.



Малюнак 1. Схема пабудовы дакумента (а), узаемадзеянне кампанентаў сістэмы (б) і схема укладзенай віртуалізацыі (в)

Прымяненне да інфармацыйнага кантэнту схемы, паказанай на малюнку 1, выконваецца зборачным скрыптам, які скануе укладзеныя падкаталогі ў пошуках элементаў агляду: старонак інфармацыйнага

кантэнт, вобразаў віртуальных машын і скрыптоў для іх запуску. Скрыпт выдае знойдзеным віртуальным машынам нумары партоў, перабудоўвае HTML-дакумент для ўключэння старонак з інфармацыйнымі матэрыяламі ў храналогію, а таксама стварае каталогі сэрвісных скрыптоў для запуску віртуальных машын і іх прыпынку (з дапамогай падачы каманд да манітора QEMU праз утыліту socat). Непасрэдна запуск выконвае стартавы скрыпт, які скануе і выконвае файлы ў каталогу сэрвісных скрыптоў.

Такі кампанентны падыход дазваляе падзяліць інфармацыйны агляд на свабодную частку і дапаўненні, распаўсюджванне якіх абмежавана ўмовамі камерцыйных ліцэнзій. Аб'яднанне некалькіх аглядаў ў адзін выконваецца зліццём у тры агульныя тэчкі HTML-старонак з кантэнтам, дыскавых вобразаў віртуальных машын і скрыптоў іх запуску, з паўторнай зборкай храналогіі, якую выконвае зборачны скрыпт.

Віртуальная машына выкарыстоўваецца як цалкам ізаляваны кантэйнер для захоўвання імгненных здымкаў запушчаных сістэм [2]. Выбар QEMU быў зроблены з-за простага пераносу вобразаў віртуальных машын паміж кампутарамі, а таксама з-за яго здольнасці акрамя платформы x86 эмуляваць працэсары SPARC, PowerPC, Motorola 68k, MIPS і ARM, што неабходна для запуску шматлікіх сістэм 80-х і 90-х гадоў. Аднак на сёння шматплатформеннасць QEMU мы практычна не выкарыстоўвалі, так як ступень падтрымкі прылад на альтэрнатыўных платформах ў гэтага эмулятара рэдка аказваецца дастатковай для запуску патрэбнай аперацыйнай сістэмы.

У той жа час для падтрымкі практычна ўсіх састарэлых Intel-несумяшчальных АС альбо распрацаваны свабодныя эмулятары, альбо маюцца эмулятары з камплектаў SDK. Першы варыянт больш характэрны для настольных АС, дзюкуючы чаму апынулася магчымым ўключэнне ў інфармацыйныя матэрыялы АС Xerox Alto, Amiga, RISCOS, Apple Lisa, MacOS версій 1.x, 7.x і 10.x. прапрыетарнае эмулятары настольных АС рэдкія і належаць вытворцу самой АС, як у выпадку Xerox GlobalView. У выпадку АС мабільных прылад пераважаюць эмулятары з SDK: Psion EPOC16 і EPOC32, PalmOS, Magic Cap, Windows CE, папярэднія версіі Android SDK. Выключэннем з спісу з'яўляецца свабодны эмулятар Open Einstein, які дазваляе запускаяць NewtonOS.

Аднак пералічаныя эмулятары не падтрымліваюць ні снапшоты, ні неабходны ў нашым выпадку пратакол VNC. У выніку запуск вялікай часткі дэманстраваных АС ажыццяўляецца па схеме укладзенай віртуалізацыі (малюнак 1), дзе QEMU дзейнічае як знешні кантэйнер.

Многія АС не патрабуюць укладзенай віртуалізацыі і таму абыходзяцца без унутранага эмулятара. У нашым выпадку гэта настольныя Windows версій 1.x, 2.x, 3.x і 95, IBM OS/2 2.x і 4.x, GEM ад Digital Research, GEOS ад Berkeley Softworks, а таксама шэраг мабільных АС: Pen Windows, Maemo, Android, WebOS (не ў апошнюю чаргу дзюкуючы таму, што QEMU часта ўваходзіць у SDK).

Призначана для свабоднага распаўсюджвання частка агляду ўтрымлівае АС, якія з'яўляюцца свабоднымі праграмамі (першапачаткова, па прычыне крайняга састарэння, альбо ў якасці клона арыгінальнай сістэмы). Гэта розныя графічныя абалонкі Unix і Linux для настольных і мабільных кампутараў, а таксама GEM, Amiga, RISCOS, HaikuOS.

Прапанаваны матэрыял ўсё яшчэ знаходзіцца на стадыі напаўнення; на дадзены момант у аглядзе прапушчана частка аб'ектаў, якія граюць важную ролю ў гісторыі развіцця графічных АС. Галоўным чынам гэта версіі мабільных АС ад Microsoft і Apple. Акрамя таго, DOS-абалонка Visi On і АС NeXTSTEP праявілі несумяшчальнасць з актуальнымі версіямі QEMU. У якасці замены NeXTSTEP ў дадзены момант выкарыстаны Linux-аналаг GNUStep. Праблема з запускам Visi On можа быць вырашана выкарыстаннем Bochs або VirtualBox, што непажадана як з пункту гледжання выкарыстання рэсурсаў, так і ў плане партатыўнасці інфармацыйных матэрыялаў.

Лік графічных абалонак, якія адыгралі важную ролю ў гісторыі GUI і для якіх не існуе даступных версій, аказалася невялікім: на сёння такімі можна прызнаць шматваконны інтэрфейс Smalltalk канца 70-х, Xerox Star Document Processor, а таксама мабільныя сістэмы PenPoint OS і графічную абалонку першага камунікатара IBM Simon.

У схеме ўкладзенай віртуалізацыі можна заўважыць яшчэ адзін кампанент — сэрвісную гасцявую АС, якая выкарыстоўваецца для запуску эмулятара. У кожным выпадку на яе выбар ўплывалі патрабаванне мінімальнага спажывання памяці, магчымасць выкарыстання цыклаў бяздзежнасці працэсара, а таксама падтрымка шыны USB для магчымасці эмуляцыі пазіцыянавання ў абсалютных каардынатах. Апошняе патрабаванне важна для камфортнага кіравання мышшу ў віртуальнай машыне [1]. У якасці сэрвісных гасцявых АС акрамя некалькіх версій Linux выкарыстаны FreeDOS і ReactOS. У дачыненні да ReactOS можна дадаткова заўважыць, што яна ідэальна адпавядае ўсім тром патрабаванням, і такім чынам у нашым ўласным вопыце гэта першы выпадак яе ўдалага прымянення.

Літаратура

1. Костюк Д.А. Особенности использования виртуализованных окружений, внедренных в презентационные материалы // Восьмая конференция «Свободное программное обеспечение высшей школе»: тез. докл. / Переславль, 26--27 января 2012 года. М.: Альт Линукс, 2012. – С. 83–86.
2. Костюк Д.А., Дереченник С.С. Построение прозрачных виртуализованных окружений для изоляции уязвимых программных систем // Комплексная защита информации: матер. XVI научно-практич. конф., Гродно, 17–20 мая 2011 г. Гродно, 2011. – С. 209–212.