

Н. И. Кулаков, В. А. Кофанов

Брест, БрГТУ

**СОЗДАНИЕ ИГР В МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОМ РЕЖИМЕ
В СРЕДЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ GOOGLE APPS SCRIPT
ДЛЯ GOOGLE ТАБЛИЦ**

В работе представлен интерфейс пользователя Google-таблиц для игры «Морской бой» в многопользовательском режиме. Алгоритм игры реализован на языке Java Script в среде программирования Google Apps Script. Для удобства работы с программой были использованы такие элементы интерфейса пользователя, как пользовательское меню и диалоговое окно. Описан порядок выполнения и контроля ходов игроков в процессе игры.