

С. И. Парфомук, В. М. Ракецкий, Д. С. Жукович, И. С. Самусевич
Брест, БрГТУ
ОБУЧАЮЩЕ-КОНТРОЛИРУЮЩАЯ ПРОГРАММА
ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ ИГРОВОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Разработана обучающе-контролирующая программа для решения задач игрового программирования в смешанных стратегиях и с применением геометрической интерпретации по дисциплине «Системный анализ и исследование операций» для студентов специальности «Автоматизированные системы обработки информации» Брестского государственного технического университета. Решение может быть получено в одном из трех режимов: автоматическом, когда от программы требуется просто найти решение задачи; обучающем, когда поставленная задача решается по шагам с отображением результатов выполнения каждого шага и выводом пояснений; контролирующем, применяемом для контроля теоретических знаний и навыков студентов. В настоящий момент приложение проходит апробацию и планируется к внедрению в учебный процесс.