

ИНФОРМАЦИОННО-СПРАВОЧНАЯ СИСТЕМА «АТТРАКЦИОНЫ ПАРКА КУЛЬТУРЫ И ОТДЫХА ГОРОДА БРЕСТА»

А. В. НЕСТЕРОВИЧ

БрГУ имени А. С. Пушкина, Брест, Беларусь, alinanesterovich18@gmail.com

Научный руководитель – О. В. Токарчук, доцент, к.г.н.

Введение. Парки культуры и отдыха играют значительную роль в культурной и общественной жизни любого города. Парки являются местом отдыха горожан, а также местом проведения многих городских мероприятий. Городские парки чаще всего являются хорошо благоустроенными ландшафтно-рекреационными территориями, обладающими собственной администрацией, сетью торговых и развлекательных объектов и т.д. Таким образом, значительную актуальность приобретают исследования, направленные на изучение основных характеристик и особенностей размещения объектов парка.

Материалы и методы. Цель работы – выполнить информационно-справочную систему (ИСС) «Аттракционы парка культуры и отдыха города Бреста». Исследования проводилось с использованием различных инструментов платформа ArcGIS Online. Исходными данными являются сведения, представленные на сайте парка, а также собственные полевые исследования.

Результаты и обсуждение. Парк культуры и отдыха в городе Бресте расположен в центральной части города, он был заложен еще в 1906 году. В настоящее время парк занимает площадь 24,15 гектаров и является основным местом отдыха горожан в любой период года, а также местом для проведения многих городских мероприятий (например, «Прощай, Масленица»). В парке размещается 20 стационарных аттракционов и большое число переносных и временных. ИСС «Аттракционы парка культуры и отдыха города Бреста» (<https://arcgis.com/arcgis/1bfL1i1>) представляет собой набор интерактивных карт, выполненных с использованием разных типов редактора легенды Map Viewer ArcGIS Online на основании собранных данных об основных (непередвижных) аттракционах парка. Все карты наложены на базовую карту-подложку Openstreetmap, включают легенду и всплывающие окна, позволяющие получить более конкретную информацию о каждом аттракционе парка. В частности, с использованием типа легенды «Отдельный символ» выполнена карта «Местоположение аттракционов», которая также включает надписи-названия аттракционов. На основании легенды «Карта плотности» реализована карта «Плотность размещения аттракционов». На базе легенды «Градуированные символы» создана карта «Общее количество посадочных мест». Наибольшее количество карт выполнено с использованием легенды «Уникальный символ», которая позволяет с использованием символьных (словесных) полей отобразить карту, где каждый символ отмечается своим цветом. Например, это карты «Возраст аттракциона», «Возраст пользователей», «Тип аттракциона» и т.д.

Заключение. Таким образом, с использованием разных ГИС-инструментов возможно проведение анализа и визуализации объектов городских парков.