Для получения вероятности того, что время доставки информации от абонента «i» к серверу превысит значение T_{доп}, определяется следующим образом:

$$P_{i}[t > T_{oon}] = 1 - \int_{0}^{T_{oon}} g_{i}(t)dt$$
(37)

Таким образом, мы получили возможность вычислить BBX, как для отдельных фаз обработки, так и для типовых маршрутов движения информации. Эти BBX позволяют провести полный анализ функционирования ИС и решить поставленную задачу оптимизации обработки информации в ИС.

Описанная аналитическая модель реализована как составная часть программной системы анализа ИС.

Список используемой литературы:

1. Авен О.И., Гурин Н.Н., Коган А.Я. Оценка качества и оптимизация вычислительных систем. М., Наука, 2003г., 349 стр.

2. Сабинин О.Ю., Зверев В.В. Символьное имитационное моделирование технических систем. //Приборы и системы управления. 2000. №3, стр. 133-135.

УДК 532.546+62-405.8

МОДЕЛИРОВАНИЕ СТРУКТУРЫ КАПИЛЛЯРНО-ПОРИСТОГО МАТЕРИАЛА НА ОСНОВОВЕ ЕГО ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ СВОЙСТВ

Кофанов В.А., Карпучик А.Н., Гутников В.С.

Брестский государственный технический университет

Проектирование жилых зданий неизбежно связано с расчетами по тепло- и влагозащите их ограждающих частей. В расчетах, как правило, учитываются внешние и внутренние воздействия окружающей среды, а также различные свойства материалов, характеризующие их в отношении переноса массы и энергии. В ограждающих частях зданий наиболее часто используют пористые либо капиллярно-пористые материалы, в которых наиболее крупные поры соединены между собой посредством мелких пор (капилляров). Капиллярно-пористые материалы отличаются друг от друга своей внутренней структурой, которая характеризуется рядом геометрических параметров. К таким параметрам можно отнести: пористость, удельную поверхность и условный радиус пор, распределение пор по радиусам и пр.

Ввиду сложности и хаотичности структуры пористого материала математическое описание процессов тепломассопереноса в такой среде

является трудной задачей. Для упрощения решения этой задачи обычно принимают допущения, состоящие в том, что в пористой среде нет источников тепла, в ней не протекают химические реакции, а также не происходит изменение объема и форм пор вследствие изменения температуры и влагосодержания поровой среды.

Использование математической модели капиллярно-пористой структуры материала, а также принятые допущения позволяют значительно упростить математическое описание процессов переноса тепла и влаги за счет неизменности скелета пористой среды.

Моделирование такой структуры является также довольно сложной вычислительной задачей и требует использования особых алгоритмов вычисления. Полученная модель, как и любая другая, должна проверятся на адекватность ее изучаемому объекту. Для проверки адекватности математической модели в нашем случае будем использовать следующие геометрические свойства материала: пористость, распределение пор по объему и коэффициент извилистости.

В качестве геометрической модели капиллярно-пористой среды выберем структуру, представляющую собой трехмерный массив $n \times n \times n$ кубиков, соединенных между собой трубочками (рисунок 1). Совокупность кубиков и трубочек можно вписать в куб с длиной ребра *L*, состоящий из $n \times n \times n$ элементарных ячеек, где $n \ge 2$. Длина ребра элементарной ячейки равна a=L/n. При этом необходимо контролировать величину *a* таким образом, чтобы объем элементарной ячейки $V_a=a^3$ не превышал максимально возможный объем одной поры.



Рисунок 1 – Фрагмент модели структуры порового пространства капиллярно-пористого материала

В этой структуре геометрические размеры кубиков и трубочек определяются исходя из пористости элементарной ячейки, которая задается случайным образом. В случае относительно равномерного распределения пор по объему пористость (i, j, k)-элементарной ячейки $\rho_{i,j,k}$ в описанной структуре задается равномерно распределенной случайной величиной из заданного диапазона

$$\rho_{i,j,k} = \left(\rho_{i,j,k}^{\max} - \rho_{i,j,k}^{\min}\right) \cdot RND + \rho_{i,j,k}^{\min}, \qquad (1)$$

где $\rho_{i,j,k}^{\max}$ – максимально возможная пористость (i, j, k)-элементарной ячейки; $\rho_{i,j,k}^{\min}$ – минимально возможная пористость (i, j, k)-элементарной ячейки; RND – функция, генерирующая равномерно распределенное

псевдослучайное значение из диапазона от нуля до единицы. И наоборот, в случае неравномерного распределения пор по объему пористость элементарной ячейки задается нормально распределенной случайной величиной с заданными средним значением ρ^{mean} пористости и стандартным отклонением σ

$$\rho_{i,j,k} = NORMINV(RND, \rho^{mean}, \sigma), \qquad (2)$$

где *NORMINV* – функция обратная к функции нормального распределения $F(x,\rho^{mean},\sigma)$ значение которой в произвольной точке интервала от нуля до единицы определяется как значение x, удовлетворяющее уравнению $F(x,\rho^{mean},\sigma)=RND$ [1].

Для того чтобы объем случайно сгенерированной структуры порового пространства материала соответствовал объему пор реального материала, обеспечивая тем самым его пористость ρ , необходимо контролировать границы диапазона случайной величины $\rho_{i,j,k}$ ($\rho_{i,j,k}^{\min} \leq \rho_{i,j,k} \leq \rho_{i,j,k}^{\max}$). Например, для (*i*,*j*,*k*)-элементарной ячейки нижняя граница пористости $\rho_{i,j,k}^{\min}$ должна быть не меньше нуля, и одновременно не меньше

$$\rho_{i,j,k}^{\min} = n^3 \cdot \rho - (s > 0) \sum_{s} \rho_s - (t < n^3) \sum_{t} \rho_t^{\max} , \qquad (3)$$

где ρ_s – пористость *s*-элементарной ячейки (*s*=1..*n*_{prev}) с известными размерами кубика и трубочек;

*n*_{prev} – количество ячеек с известной пористостью

$$n_{prev} = (i-1) \cdot n^2 + (j-1) \cdot n + (k-1);$$

 ρ_t^{max} – максимальная пористость *t*-элементарной ячейки с неизвестными размерами фигур (*t*=(n_{prev} +2)..(n^3 -1- n_{prev})).

т.е. минимальная пористость текущей (i,j,k)-элементарной ячейки определяется исходя из пористости предыдущих элементарных ячеек с известными размерами входящих в нее фигур и максимальной пористости элементарных ячеек с неизвестными размерами фигур. По аналогии с выражением (3) верхняя граница пористости $\rho_{i,j,k}^{\max}$ должна быть не больше единицы, и одновременно не больше

$$\rho_{i,j,k}^{\max} = n^3 \cdot \rho - (s > 0) \sum_{s} \rho_s - (t < n^3) \sum_{t} \rho_t^{\min}$$

$$\tag{4}$$

где ρ_t^{\min} – минимальная пористость *t*-элементарной ячейки с неизвестными размерами фигур (*t*=(n_{prev} +2)..(n^3 -1- n_{prev})).

По мере заполнения элементарных ячеек фигурами (кубиками и трубочками) нижняя и верхняя границы возможной пористости будут

сближаться и станут равны друг другу для последней заполняемой элементарной ячейки сгенерированной структуры.

На рисунке 2 показаны интегральная и дифференциальная кривые распределения объема пор (моделируемого материала пористостью $\rho=0.58$) по объему в элементарных ячейках для структуры размером $10\times10\times10$. Для выбранной системы число кубиков составило $n^3=1000$, а число трубочек $3\cdot(n^3-n^2)=2700$. В результате чего доля капилляров объемом до 0.1 в общем объеме пор составила приблизительно 73% (рисунок 2а). При необходимости сокращения этой доли целесообразно уменьшить в создаваемой структуре число трубочек.





Представим на рисунке 3 сгенерированную структуру в виде ориентированного графа G=(V,E), где максимальное значение $V=n^3+2$ – вершины графа, а $E=5 \cdot n^3 - 3 \cdot n^2$ – ребра графа при n=2, дополнив его вершиной источника *S* и вершиной стока *T* [2].



Рисунок 3 – Ориентированный граф для поровой структуры, изображенной на рисунке 1

Вершины, находящиеся в одной плоскости, перпендикулярной направлению потока, образуют слои. Предполагается, что если жидкость

перетекает от слоя к слою в направлении от источника в сток, то обратное ее движение исключено. В том случае вершины соседних слоев соединяем одним ребром, направление которого совпадает с направлением движения жидкости от источника в сток. Каждое такое ребро имеет вес (пропускную способность), определяемый, исходя из геометрического размера трубочки. Внутри слоев возможно перетекание жидкости между вершинами в обоих направлениях, поэтому их соединяем двумя противоположно направленными ребрами с одинаковым весом.

Использование алгоритма Диница [3] позволяет для графа, представленного на рисунке 3, определить величину максимального потока q_{\max} , а также количество N и длину путей l_N , по которым он проходит. Средние значение длины всех путей можно интерпретировать как коэффициент извилистости капилляров ξ в пористом материале

$$\xi = \frac{\sum_{N} l_N}{N} \tag{5}$$

Варьирование числа ребер в графе приводит к изменению коэффициента извилистости и, как отмечено выше, к изменению кривых распределения пор по объему. Необходимо отметить, что чрезмерное уменьшение числа ребер (трубочек) может привести к нарушению целостности всей структуры.

Объединение всех отмеченных алгоритмов в единый цикл позволяет на каждом шаге сгенерировать случайным образом новую (относительно уникальную) структуру капиллярно-пористого материала С заданной пористостью и коэффициентом извилистости капилляров. Сравнение структур полученных представленным порового пространства, алгоритмом ДЛЯ различных материалов, позволит найти взаимосвязь этих структур со свойствами реальных капиллярно-пористых материалов В отношении массопереноса и повысить качество расчетов ограждающих частей зданий.

Список используемой литературы:

1. Айвазян С. А., Енюков И. С., Мешалкин Л. Д. Прикладная статистика: Основы моделирования и первичная обработка данных. Справочное изд. М.: Финансы и статистика, 1983. 471 с.

2. Алгоритмы и программы решения задач на графах и сетях / Нечипуренко М.И., Попков В.К., Майнагашев С.М. и др. – Новосибирск: Наука. Сиб. отдние, 1990. 515 с.

3. Dinitz Y. Dinitz' Algorithm: The Original Version and Even's Version // Theoretical Computer Science: Essays in Memory of Shimon Even. Springer, 2006. pp. 218–240.