

В. А. Волк, А. М. Соловчук
(БрГУ им. А. С. Пушкина, Брест)

АРХИТЕКТУРА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ MVP

Android-приложения состоят из нескольких частей [1]:

– *Activity* (далее Активити) – схема представления Android-приложений. Например, экран, который видит пользователь. Android-приложение может иметь несколько активити и может переключаться между ними во время выполнения приложения.

– *Views* – это пользовательский интерфейс активити, создаваемый виджетами классов.

– *Services* – используется для выполнения фоновых задач без отображения элементов интерфейса. Они могут уведомлять пользователя через специальную систему уведомлений Android.

– *Content Provider* – источник получения различных данных для приложения. Так же используется для обмена различных данных между приложениями. В ОС Android используется база данных SQLite, которая может рассматриваться в качестве контент-провайдера.

– *Intents* (Интенты) – асинхронные сообщения, с помощью которых приложение может получить функции из других служб или активити. Приложение может напрямую обратиться к службе или активити с помощью интента или узнать у службы и приложения для интента.

– *Broadcast Receiver* (Приемник) – получает сообщения и используется для реагирования на изменение состояний системы.

Литература

1 Android Development Tutorial. Часть 1/? [Электронный ресурс]. – 2011. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/post/115022/>. – Дата доступа: 01.01.2021.