

Целью оценки ИКТ-потенциала является повышение возможностей и качества предоставляемых информационно-коммуникационных услуг для населения и предприятий Республики Беларусь. Кроме того, величина потенциала определяется уровнем развития технологий, а именно рынка ИКТ-услуг, развитостью информационно-коммуникационных систем. Необходимо учитывать и такой фактор, как развитие научного и кадрового потенциала информационной сферы в регионе, так как он является определяющим для реализации любых региональных программ.

Необходимо помнить, что процессы глобализации, происходящие в мире, развиваются на фоне усиления открытости национальных экономик. Их вовлеченность в международный обмен только усилила роль информационных технологий в национальной товаропроводящей сети. Проведение исследований по предлагаемым направлениям даст возможность активизировать процесс формирования и наращивания ИКТ-потенциала и оптимизировать инвестиции в их развитие.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Государственная программа развития цифровой экономики и информационного общества на 2016–2020 годы [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.government.by/ru/solutions/2435/>. – Дата доступа: 15.09.2017.
2. Ковалев, М. М. Оценка готовности Республики Беларусь к информационному обществу / М. М. Ковалев, О. И. Лаврова // Весн. сувязі. – 2011. – № 1. – С. 39–44.
3. Алексеев, С. Г. Инновационный потенциал региона: интегральная оценка и механизм развития : автореф. дис. ... канд. экон. наук / С. Г. Алексеев. – Улан-Удэ, 2009.

М.П. Мишкова, Э.Э. Ермакова
Беларусь, Брест, БрГТУ

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И ПЕРСПЕКТИВЫ ИХ РАЗВИТИЯ

Со стремительным ростом информационных технологий, для многих компаний стало очевидно, что использование классических методологий управления проектами не эффективно. Одной из причин стало одновременное ведение большого количества проектов и попытки импровизировать в сфере управления проектами. Как следствие стали появляться гибкие методологии разработки программного обеспечения и управления проектами в целом, такие как Scrum, SAFe, Kanban, XP, и т.д.

Еще несколько лет назад, многие компании по всему миру использовали традиционные подходы модели (т.е. в виде модели, где каждый последующий этап процесса начинается только тогда, когда завершится предыдущий) для ведения проектами и управления сотрудниками. В первую очередь это было вызвано привычкой менеджеров, потому как недостатки данной модели были видны не вооруженным взглядом из-за большого количества одновременных проектов внутри компаний. В последнее время большую популярность приобретают «гибкие» методологии управления информационными проектами, основная суть которых базируется на преимуществах итеративной и спиральной моделей жизненного цикла. Что обеспечивает одновременную работу многих команд разработчиков и увеличивает качество, как финального, так и промежуточных версий продукта. Помимо этого, «гибкие» методологии пропагандируются как «готовые к изменениям», что в большинстве случаев больше подходит для IT-проектов, управляемых в быстро меняющихся средах. Это обусловлено большой конкуренцией, так как многие сервисы разрабатываются для использования во всем мире, а не на ограниченной территории.

В настоящее время понятие «проект» имеет большое количество определений, которые имеют право на существование. Термин «проект» происходит от латинского *proiectum*, что в переводе означает 'продвигать что-то вперед; бросать'. В английском языке слово *project* сохранило свою первоначальную суть от латинского слова, но с небольшим изменением смыслового значения, в результате чего означает 'действие, направленное на достижение поставленной цели'. В русском языке под словом «проект» традиционно понимается разработанный план, замысел чего-либо.

Несмотря на большое количество различных определений «проекта», все они не противоречат друг другу. Определения сходятся на том, что проектом является деятельность по созданию уникального результата, ограниченная временем и ресурсами. Любой проект направлен на достижение поставленных целей. Именно эти цели являются движущей силой проекта, поэтому предпринимается большое количество усилий по его планированию и реализации, чтобы достичь поставленных целей.

Основным отличием ИТ-проектов от проектов, реализуемых в других сферах человеческой деятельности, является то, что проектное управление в ИТ имеет дело с неосязаемыми результатами в информационном пространстве. Так как результаты ИТ-проектов не осязаемы, их нельзя измерять общепринятыми единицами измерения, осязать физически и представить в пространстве. ИТ-проекты не имеют нормативов затрат для типовых операций в отличие от проектов в других сферах, также их особенность в повышенной сложности и в более высокой степени риска.

Руководители ИТ-проектов должны учитывать факторы, определяющие их сложность, оказывать управляющие воздействия на их, применяя специфические для данного типа проектов инструменты управления.

Важно понимать, что каждый проект имеет свои нюансы, влияющие на организацию процесса разработки. И поэтому для каждого отдельно проекта нужно выбирать более подходящую для его реализации методологию.

Инновационное развитие является сегодня необходимым для самого выживания общества. Благодаря инновациям, решаются многие проблемы традиционных обществ: производительность труда, доступность образования, культурных ценностей, технических средств.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

1. Тройственная ограниченность [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki>. – Дата доступа: 08.09.2017.
2. Проектный треугольник [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://bit.ly/2xNFvfk>. – Дата доступа: 08.09.2017.
3. Понятие информационных технологий. Виды информационных технологий [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.yaklass.ru/materiali?mode=cht&chtid=456>. – Дата доступа: 08.09.2017.

Г.Л. Муравьев, А.П. Липовцев, С.В. Мухов
Беларусь, Брест, БрГУ

ПРОЕКТНЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ СИСТЕМ КОЛЛЕКТИВНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

В работе анализируются особенности построения, функционирования и разработки программного обеспечения для организации коллективного использования ресурсов (программных и информационных) пользователями различных категорий в процессе решения общих задач.